

سرفصل های دوره:

هفته اول:

جلسه اول: (معرفی جاوا – نصب برنامه های مورد نیاز)

جلسه دوم: (متغیر ها و عملگر ها)

جلسه سوم: (عملگرهای شرطی)

هفته دوم:

جلسه سوم: (ساخت متدها)

جلسه سوم: (ساخت متدها)

جلسه پنجم: (حلقه ها)

هفته سوم:

جلسه : (آرایه ها)

جلسه: (اشیاء و کلاس ها)

جلسه: (اشیاء و کلاس ها)

هفته چهارم:

جلسه: (ساخت فریم ها و دکمه ها)

جلسه: (پنل ها و نمایش تصاویر)

جلسه: (متحرک سازی تصاویر)

هفته پنجم:

جلسه: (ساخت بازی)

جلسه: (ساخت بازی)
